

MODULO n. 4/ CODICE...L'ERA È DIGITALE

CODICE...L'ERA È DIGITALE

DESCRIZIONE ATTIVITÀ E FINALITÀ

Il corso è studiato per un gruppo (22 persone al massimo) e si svolgerà su personal computer, con una persona per ogni PC.

Il percorso formativo comprende le seguenti tematiche:

- L'umanità digitale
- La città nella rete
- Lo spazio della sicurezza e il CyberBullismo
- Il lavoro, davvero umano?
- L'Intelligenza Artificiale, il Coding
- Il BitCoin e il denaro liquido

L'obiettivo del corso è di mettere in grado i partecipanti di poter vivere in questo mondo digitale e capire come questi cambiamenti stanno modificando il nostro modo di vivere e la nostra identità. Si tratta di un corso di approfondimento informatico per l'utilizzo del pc e di Internet destinato ai genitori che vivono disagi sociali e culturali, affinché possano capire il mondo digitale in cui i loro figli sono immersi e comprenderne pericoli e vantaggi. Essi saranno guidati a sviluppare le competenze importanti che consentono loro di usufruire dei servizi on line messi a disposizione dalla scuola, dal Comune e da tanti altri enti e aziende, oltre che ad usare il personal computer e i servizi che internet offre, in maniera responsabile.

TEMPISTICA DI REALIZZAZIONE

Da febbraio a giugno

SEDE DELLE ATTIVITÀ

Plesso di Cappella Vecchia

DESTINATARI DELLE ATTIVITÀ

I destinatari saranno genitori degli alunni della scuola o giovani del territorio con età inferiore a 25 anni che si affacciano ora al mondo del lavoro e vogliono acquisire competenze digitali, che altrimenti non potrebbero acquisire viste le loro difficili condizioni socio-economiche. E' indispensabile coinvolgere questa tipologia di persone, affinché tutti possano vivere adeguatamente i nostri tempi da cittadini attivi e consapevoli che ormai le tecnologie fanno parte della nostra formazione e istruzione. Un genitore che conosce il mondo digitale è agevolato nel mondo del lavoro, qualsiasi lavoro, e nello stesso tempo ha i mezzi per seguire i figli e preservarli dai pericoli dell'uso inadeguato di Internet.

ATTREZZATURE/SUPPORTI TECNOLOGICI UTILIZZATE NELLE ATTIVITÀ

Aula multimediale provvista di kit lim, n. posti a sedere, connessione Internet almeno 3 Mbps e rete WLAN.

RISORSE UMANE IMPIEGATE CON I RISPETTIVI RUOLI

N. 1 esperto e n. 1 tutor

STRUMENTI DI VALUTAZIONE